

# Javascript les 4

arrays  
modulo  
for-loops

# Arrays

```
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];
```

# Arrays

```
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];
```

^   ^   ^   ^   ^  
0   1   2   3   4

```
console.log( notenlijst[2] );
```

# Arrays

```
let huidigeStap = 3;  
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];  
                  ^   ^   ^   ^   ^  
                  0   1   2   3   4  
  
console.log( notenlijst[huidigeStap] );
```

# Arrays

```
let huidigeStap = 3;
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];
                  ^   ^   ^   ^   ^
                  0   1   2   3   4

console.log( notenlijst[huidigeStap] );

huidigeStap = huidigeStap + 1;

console.log (notenlijst[huidigeStap] );
```

# Arrays

```
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];
```

^   ^   ^   ^   ^  
0   1   2   3   4

```
console.log( notenlijst[2] );
```

```
notenlijst[2] = 74;
```

```
console.log( notenlijst[2] );
```

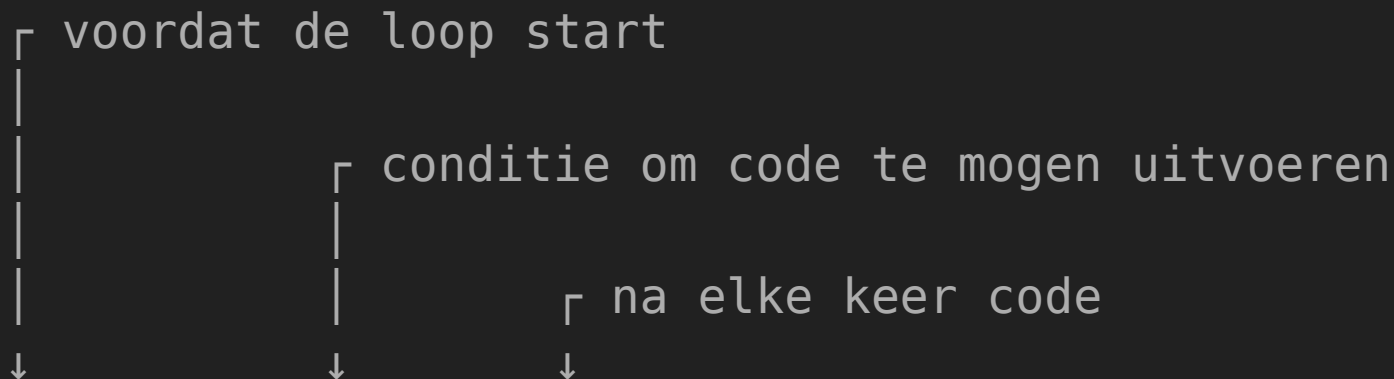
# For loops

voordat de loop start

conditie om code te mogen uitvoeren

na elke keer code

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
  // code  
}
```

A diagram illustrating the three components of a for loop. Three labels are positioned above the code: 'voordat de loop start' (before the loop starts), 'conditie om code te mogen uitvoeren' (condition to be allowed to execute code), and 'na elke keer code' (after each time code). Three dashed lines with arrows point from these labels to the corresponding parts of the code: the first points to 'let i = 0;', the second points to 'i < 10;', and the third points to 'i++'.

# For loops en arrays

```
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];

for (let i = 0; i < 5; i++) {
  // doe iets met elke noot in de lijst
  // notenlijst[i]
}
```



# For loops en arrays

```
let notenlijst = [72, 65, 67, 63, 60];
```

```
for (let i = 0; i < notenlijst.length; i++) {  
  // print elke noot uit de lijst  
  console.log( notenlijst[i] );  
}
```

# For loops en arrays

demo: lijst op het canvas

# Timing met modulo

demo: `modulo-visual`

# Timing met modulo

demo: eens per  $x$  frames iets laten zien